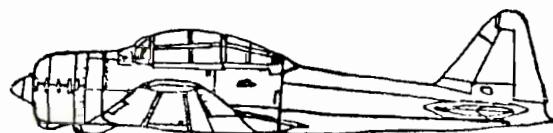


この場合には、収入の天引きはありません。そしてオプション装備品の購入の場合には、軍に金を借りることはできません。

○任務の回避について…すべてのキャラクターは、任務を拒否する事ができますが、そのためには見返りとして、軍に400ジグリを支払わなければなりません。この場合にも軍に金を借りることはできません。

II 基本機体リスト



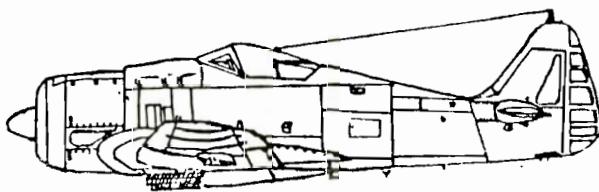
イザベリア側

零式艦上戦闘機 21型…俗に言う「ゼロ戦」。運動性、航続距離、武装は出現当時超一流だったが、防弾力が全くと言って良いほど無かった。イザベリア軍強制機種。

単座・200ジグリ・Gun7, 7mm×2+20mm×2
MaxSpeed534キロ・Bomb60kg

96式艦上爆撃機…クラシックな複葉機というスタイルで、旧日本海軍でも真珠湾攻撃の時点で、すでに第一線は退いていた。

複座・170ジグリ・7, 7mm×3
MaxSpeed310キロ・Bomb250kg



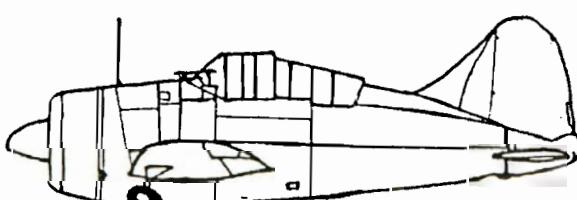
Fw 190 A-4…当初Bf109(2レベル)の補助機として設計されたが、実機の性能は109を軽く凌ぎ、急遽主力として採用され、109と双璧をなした。クセも全く無い。

単座・300ジグリ・Gun7, 92mm×2+20mm×2
MaxSpeed672キロ・Bomb500kg



Bf 110 G-4…長距離爆撃機の護衛用に開発されたが、余りにも本来の任務での損害が酷く、夜間迎撃機に転用された。

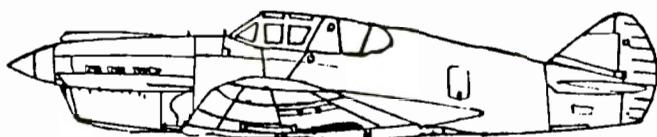
複座・500ジグリ・GUN7, 92mm×1+20mm×2+30mm×2・MaxSpeed540キロ
Bomb600kg



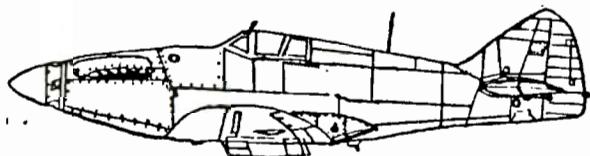
イエール側

F2A-3 バッファロー…アメリカ海軍の、WWⅡ直前期の主力艦載戦闘機。真珠湾のごろには、旧式化した感が有った。イエール軍強制機種。

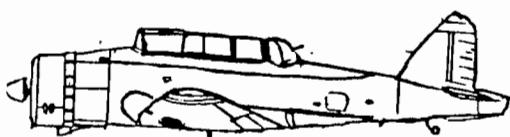
単座・100ジグリ・GUN12, 7mm×4
MaxSpeed485キロ・Bomb-----



P-40E キティホーク…アメリカ陸軍の、WWⅡ初期から中期にかけての主力戦闘機。頑丈なのがとりえです。
単座・250ジグリ・Gun12, 7mm×4
MaxSpeed560km・Bomb50kg



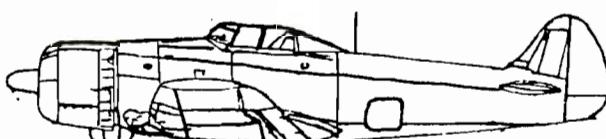
スピットファイア I A型…イギリス機の中では最も成功した機体。バランスがよく、Bf109、Fw190ともほとんど互角の戦いを行った。
単座・240ジグリ・Gun7, 7mm×8
MaxSpeed560km・Bomb100kg



スキュア II型…イギリス最初の急降下爆撃機で、そのほかにも保守色の強い英國としては新しい技術を盛り込んだ機体。

複座・430ジグリ・Gun7, 7mm×5
MaxSpeed362km・Bomb340kg

以下の機体はレベル2ですので中尉以上の者しか使えません。



4式単座戦闘機「疾風」甲…太平洋戦争末期に登場した日本陸軍機で、その高性能は連合軍パイロットを驚かせた。
単座・300ジグリ・Gun12, 7mm×2
+20mm×2・MaxSpeed675km・Bomb250kg



海軍夜間戦闘機「月光」…その名の通り日本海軍の夜間戦闘機。後部胴体に、斜め上向き・下向きに機銃を搭載していました。

複座・800ジグリ・Gun20mm×3+7, 7mm×2
MaxSpeed518km・Bomb150kg(イザベリア軍仕様)

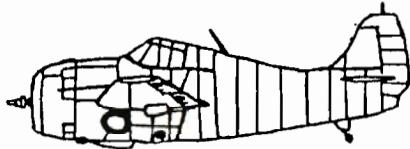


Bf 109 E-4…出現当時、ヨーロッパ最強とも言われた名機だが、低空での低速飛行に、ややクセのある機体で、「初心者殺し」の仇名もつけられた。

単座・490ジグリ・Gun7, 92mm×2
+20mm×2・MaxSpeed570km・Bomb250kg

Hs 129 B-2/R4…空飛ぶ缶切りとも呼ばれた、世界初の本格的対地支援機。火力はダテではなく、重装甲でならしたT-34も1発でおしゃかになる程だった。

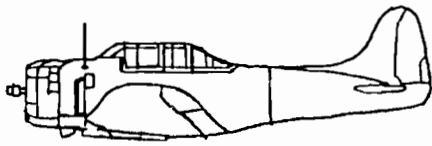
単座・350ジグリ・Gun75mm×1+20mm×2
+7, 92mm×2・MaxSpeed407km・Bomb250kg



イエール側

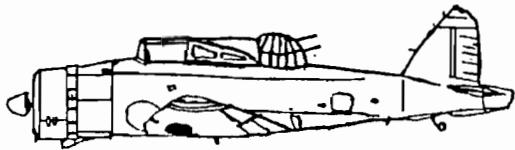
F 4 F - 3 ワイルドキャット…アメリカ海軍の、WW II 前半期の主力機。頑丈なのが取り柄である。しかし、初期の零戦の、物量・熟練攻勢には手も足も出なかった。

単座・350ジグリ・Gun12, 7mm×4
MaxSpeed530km・Bomb50kg



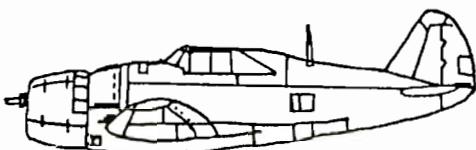
S B D - 3 ドントレス…WW II を通じてアメリカ海軍の代表的艦上爆撃機で、急降下爆撃を得意としていた。

複座・740ジグリ・Gun12, 7mm×3
MaxSpeed406km・Bomb1000kg



ロック I 型…スキュア(レベル)を爆撃機迎撃用として改造した機体。しかし速度が遅すぎ、結局目的が定まらないまま引退してしまった。

複座・260ジグリ・GUN7, 7mm×4
MaxSpeed359km・Bomb150kg



P - 4 7 D - 1 5 - R E サンダーボルト…WW II 中のアメリカで最もたくさん作られた戦闘機。高高度性能、搭載量、重武装は当時の常識を超え、日独伊のパイロットを恐れさせた。

単座・590ジグリ・GUN12, 7mm×8
Maxspeed690km・Bomb450kg

III 基本機体リスト中に自分の使いたい機体が無い場合

「FIGHTING BIRDS」では、自分で使用する機体を設定することも出来ます。

以下の条件に合う機体ならば、その使用を処理本部に申請する事が出来ます。

- ①WW II 中に使用された機体である。
- ②WW II 中に試作または計画されたものである。
つまり、このゲームでは、WW II において存在した（ペーパープランまたは小説等の登場機を含む）機体の全てを使うことが出来る訳です。
- さて、使いたい機体を見つけたら、機体申請シートに必要事項を記入して、処理本部へ申請してください。
 - ①その機体の名前…使いたい機体の名前をできるだけ詳しく書いてください。
 - ②その機体の最高速度…その機体の最高速度です。
 - ③その機体のGun・Bomb…もし解っていたらその形式名も。
 - ④その機体の初飛行年…その機体が初めて飛んだ年です。ペーパープランの場合は発注または初期計画の年です。解らなければ、その機体が飛んでいた年を記入してください。
 - ⑤その機体の座席数…何人乗りかを記入してください。1人乗りなら単座、2人乗りなら複座、3人乗りなら3座…という風に記入します。
 - ⑥その機体についての簡単な説明…70字程度でその機体の簡単な説明をつけてください。